

PUZ - Lotizare în vederea Construirii locuinte individuale

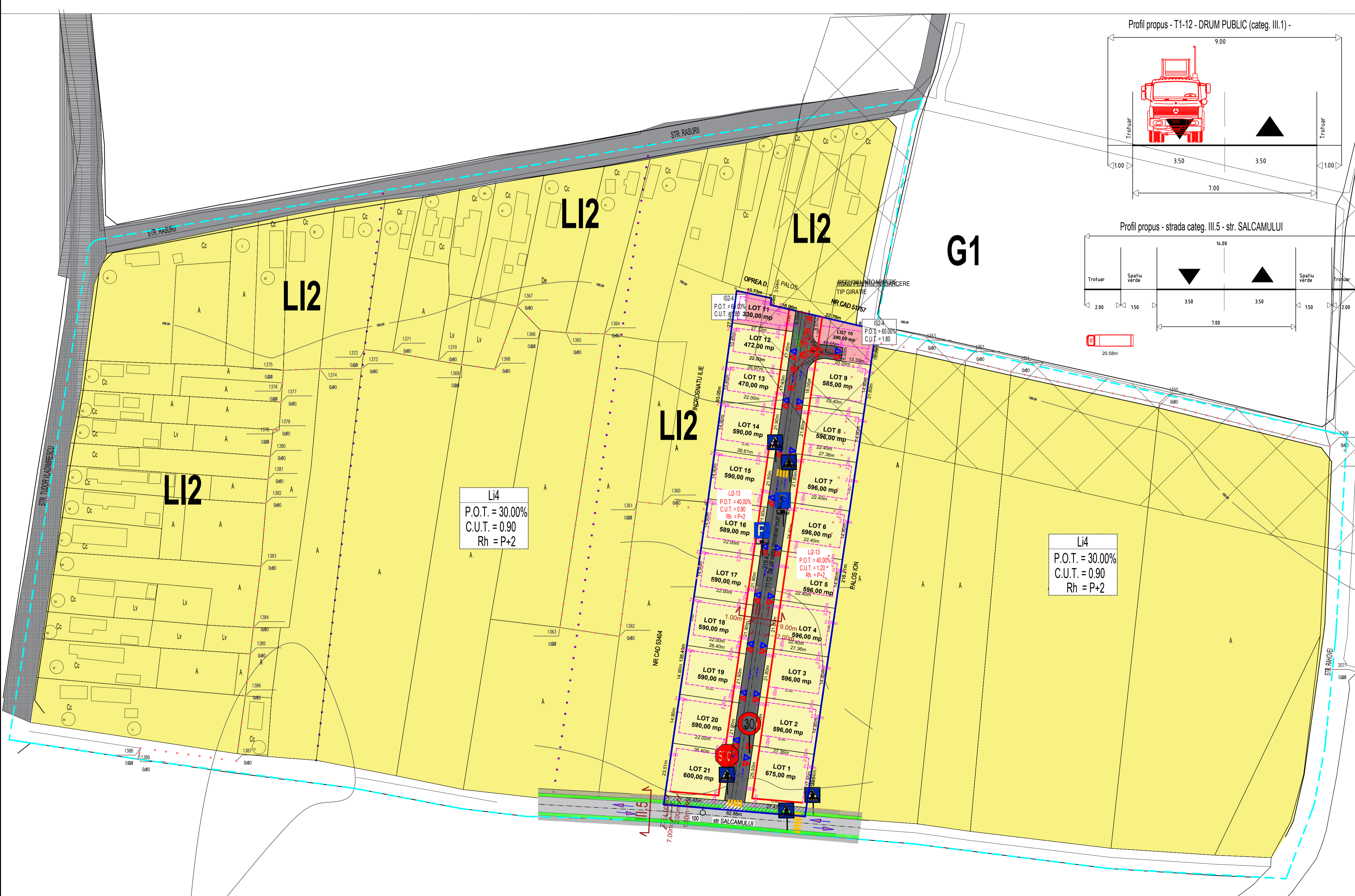
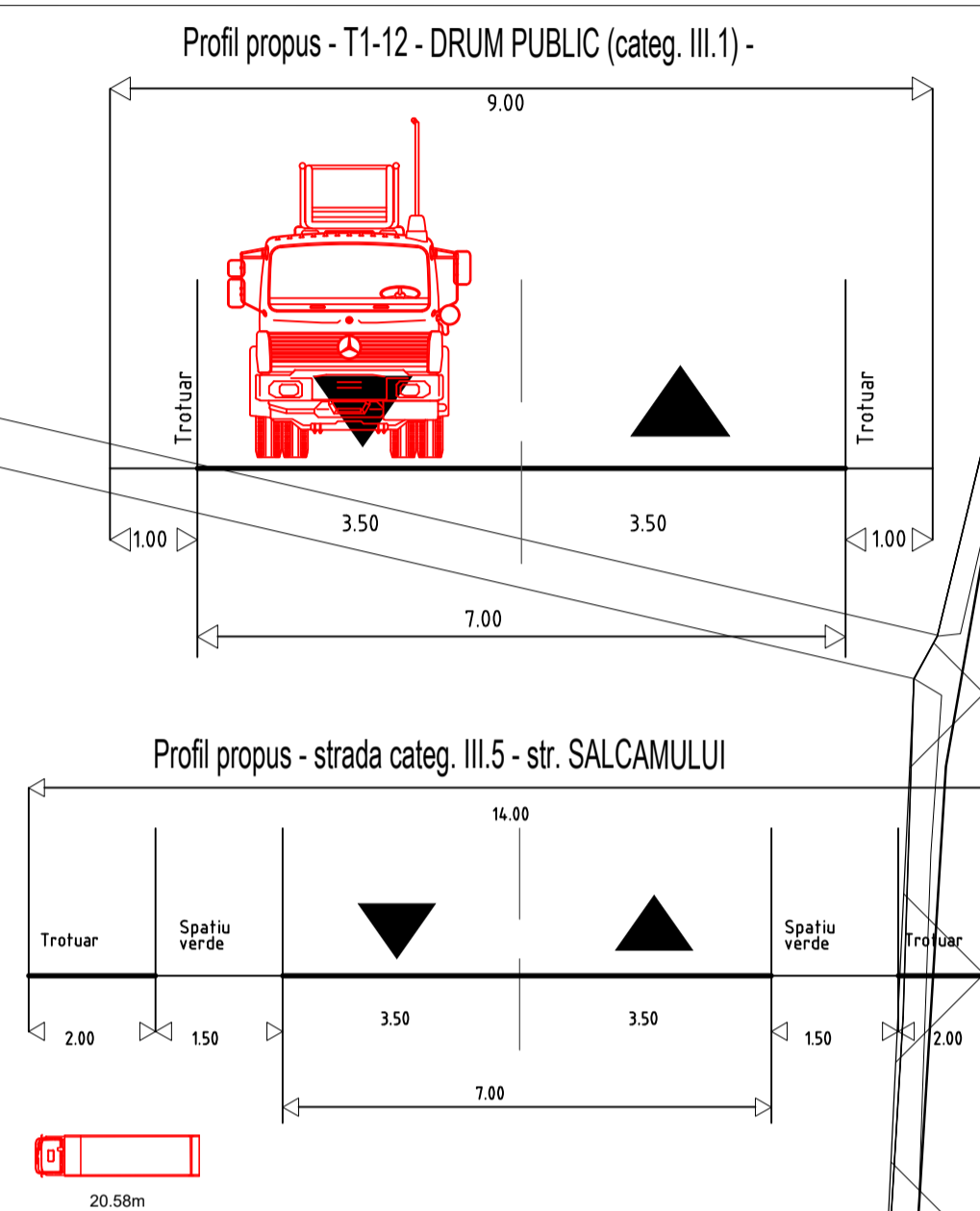
Str. Salcamului, nr.28-34, Mun. Caracal, jud. Olt

BENEFICIARI:

Iliescu Ioan Filip
Iliescu Andra Corina
Gruiu Maria Camelia

LEGENDĂ

- Limita**
 - Limită teren studiat
 - Limită teren care a generat PUZ
 - Teren proprietate privată;
 - Limite parcele
- Circulații**
 - Circulație carosabilă - strada Salcamului
 - Circulație pietonală / accidental carosabilă
 - Circulație propusa - T1-12
 - Direcție sens de mers
 - Traseu drum prezumtiv propus prin PUG aprobat
- Zonificare existentă în PUG**
 - Zona de protecție sanitară
- Zonificare propusă prin PUZ**
 - Subzona LI3-2
 - LI2-9 - locuințe individuale și colective mici, cu maxim P+2 niveluri, în ansamblu preponderent rezidențial
 - IS2-4 - subzona serviciilor comerciale și funcțiilor adiacente locuinței
 - Zona verde
 - Acces în proprietate pietonal / carosabil
 - Edificabil maxim propus
 - Aliniere propusă
 - Teren ce se va ceda pentru marire profil str. Salcamului



BILANȚ TERITORIAL LI2-13	
SUPRAFAȚĂ CONSTRUITĂ	2.800,00 mp
SUPRAFAȚĂ CIRCULAȚII	4.970,00 mp
SPAȚIU VERDE AMENAJAT	3.333,00 mp
SUPRAFAȚĂ PARCELĂ	11.103,00 mp
BILANȚ TERITORIAL IS2-4	
SUPRAFAȚĂ CONSTRUITĂ	288,00 mp
SUPRAFAȚĂ CIRCULAȚII	324,00 mp
SPAȚIU VERDE AMENAJAT	108,00 mp
SUPRAFAȚĂ PARCELĂ	720,00 mp



Expert tehnic					
Verificator tehnic atestat					
VERIFICATOR/EXPERT	NUME	SEMNAȚURA	CERINȚA	REFERAT / EXPERTIZĂ NR./ DATA	
	S.C. ANGELA BUȘCĂ ARCHITECTURĂ S.R.L. CUI 39831471			Beneficiar: Iliescu Ioan Filip Iliescu Andra Corina Gruiu Maria Camelia Municipiul Caracal, strada Carpați, nr. 4, Județul Olt	Proiect nr. 96 / 2023
SPECIFICAȚIE	NUME	SEMNAȚURA	Scara	Titlu proiect	Faza
SEF PROIECT	c.arh.urb. Angela Bușcă		1:1000	PUZ - Lotizare în vederea construirii locuințe individuale și salcamului, nr.28-34, Mun. Caracal, jud. Olt	STUDIUL DE OPORTUNITATE
PROIECTANT	c.arh.urb. Angela Bușcă				
DESEINAT	c.arh.urb. Angela Bușcă		Data: 2023	Titlu planșă: REGLEMENTARI - ZONIFICARE FUNCȚIONALĂ	Planșa nr. LI2